

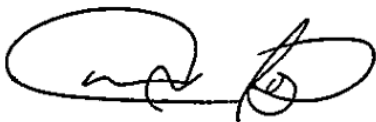
PROPOSICION ADITIVA al Proyecto de ley 162 de 2020 Cámara “Por medio del cual se adiciona un párrafo al artículo 27 de la Ley 1616 de 2013 y se dictan otras disposiciones en el ámbito de promoción de la salud mental y prevención del trastorno mental”

Adiciónese un artículo nuevo al proyecto de ley 162 de 2020 Cámara “Por medio del cual se adiciona un párrafo al artículo 27 de la Ley 1616 de 2013 y se dictan otras disposiciones en el ámbito de promoción de la salud mental y prevención del trastorno mental”, el cual quedará así:

Artículo nuevo: Aporte del monopolio rentístico de juegos de suerte y azar a la prevención, promoción y atención de la salud mental. Modifíquese el artículo 19 de la ley 643 de 2001, el cual quedara, así:

Artículo 19. Sorteos extraordinarios de loterías. Los departamentos, el Distrito Capital, la Sociedad Nacional de la Cruz Roja y los municipios y Distritos autorizados por esta ley, están facultados para realizar anualmente un sorteo extraordinario de lotería tradicional o de billetes. Para este efecto, podrán asociarse entre sí, directamente, o por intermedio de sus Empresas Industriales y Comerciales administradoras de loterías, de la Sociedad de Capital Público departamental que hayan constituido para la explotación de las mismas. Los departamentos que no estén operando sorteos ordinarios, podrán realizar hasta 2 sorteos extraordinarios al año. El Gobierno Nacional fijará el cronograma correspondiente a través del Consejo Nacional de Juegos de Suerte y Azar o entidad que haga sus veces.

Los recursos obtenidos de la realización de un segundo sorteo extraordinario, por parte de los departamentos que no estén operando sorteos ordinarios, se destinarán prioritariamente a la financiación para la prevención del trastorno mental, atención integral y promoción de las enfermedades crónicas en salud mental. La distribución de estos recursos será realizada de conformidad con reglamentación expedida por el Gobierno Nacional.



ARMANDO ZABARAIN D'ARCE
H.R. del Dpto. del Atlántico.

JUSTIFICACIÓN

Obtener recursos para la atención prevención y promoción de la salud mental en el territorio colombiano, mediante un medio constitucionalmente legitimo para este fin, como lo es la explotación del Monopolio Rentístico de Juegos de Suerte y Azar, cuya naturaleza y valor de existencia es permitir la progresividad y defensa del derecho a la salud en Colombia.

El Ministerio de Hacienda y Crédito Publico brindo comentarios a la ponencia para segundo debate del proyecto de ley objeto de la presente proposición, en los cuales se enfatiza en la necesidad de fundamentar la iniciativa en fuentes de ingresos que generen financiación al sistema y el reconocimiento del rol de gobernanza que tienen los departamentos y distritos frente a la gerencia de la prestación de servicios de salud.

La presente proposición permite utilizar un medio eficaz , que solventa las dos necesidades expuestas por el Ministerio de Hacienda. La explotación del Monopolio Rentístico de los Juegos de Suerte y Azar, garantiza el flujo de recursos al sector salud, mientras análogamente sus efectos recaen directamente sobre los departamentos y distritos, debido a que son estos los principales beneficiarios de los recursos provenientes de este monopolio .

El monopolio rentístico de los juegos de suerte y azar, tal como lo ha sostenido la Corte Constitucional en sentencia C-540 de 2001 consiste en un instrumento que protege la explotación de determinadas actividades económicas para que el Estado se procure cierto nivel de ingresos con el fin de atender sus obligaciones. En este orden, el Estado es el único titular de los monopolios rentísticos, sobre quien recaen derechos exclusivos sobre las rentas derivadas en la explotación de ciertas actividades, como, por ejemplo, la explotación de los Juegos de Suerte y Azar.

El monopolio rentístico de juegos de suerte y azar fue definido en el artículo 2° de la Ley 643 de 2001:

Como la facultad exclusiva del Estado para explotar, organizar, administrar, operar, controlar, fiscalizar, regular y vigilar todas las modalidades de juegos de suerte y azar y para establecer las condiciones en las cuales los particulares pueden operarlos, facultad que siempre se debe ejercer como actividad que debe respetar el interés público y social y con fines de arbitrio rentístico a favor de los servicios de salud, incluidos sus costos prestacionales y la investigación.

El fin primordial del monopolio es la obtención preferencial de dineros o rentas a favor del Estado, los cuales tienen una destinación exclusiva en aras de atender finalidades de interés público o social, así pues, en el caso de los monopolios de suerte y azar, esos dineros que se obtienen deben emplearse únicamente para atender necesidades del sector de la salud, por la

cual constituye una fuente esencial de financiación del Sistema General de Seguridad Social en Salud, SGSSS, como lo señala el artículo 3 literal de la ley 643 de 2001:

Vinculación de la renta a los servicios de salud. Toda la actividad que se realice en ejercicio del monopolio, debe tener en cuenta que con ella se financian los servicios de salud y esa es la razón del monopolio. Dentro del concepto de Servicios de Salud se incluye la financiación de éstos, su pasivo pensional, prestacional y, los demás gastos vinculados a la investigación en áreas de la salud.

Es el Monopolio Rentístico de Juegos de Suerte y Azar el medio oportuno para ayudar a solventar las políticas de prevención, promoción y atención de trastornos mentales en los departamentos y distritos del país, dada su naturaleza publica y función social.

La presente proposición impacta de forma directa el rubro presupuestal y garantiza el aumento progresivo de los recursos destinados para la salud en los departamentos que no tienen la posibilidad de contar con loterías que juegen Sorteos Ordinarios. Se garantiza que el recaudo y destinación de los recursos recaigan directamente en los entes territoriales.